

Qu'est ce que « LE SLOPE » d'un parcours de golf ?

Beaucoup de joueurs me posent cette question. Pourquoi tant de rough ? Pourquoi tant de hors limites, tant d'eau, et pourquoi les trous sont-ils si longs? Tous ces éléments permettent de calculer le « slope » du parcours.

Le « slope » est une note permettant d'évaluer la difficulté d'un parcours pour un joueur de niveau index 18 (joueur bogey).

Un parcours référence est noté 113. Il est censé être facile à jouer et n'importe quel joueur bogey jouera son niveau (+18) en stroke, en principe bien sûr.





Le « slope » minimal est de 55 et le « slope » maximal de 155.

Si un parcours possède un « slope » de 113 il est alors équivalent au parcours de référence.

Si un parcours possède un « slope » inférieur à 113, il est considéré comme facile (en France peu de parcours 18 trous ont un « slope » inférieur à 113 des départs jaunes).

Si un parcours possède un « slope » supérieur à 113, il est plus difficile à jouer. En France, la grande majorité des parcours ont un « slope » qui se situe entre 118 et 134.

Pour votre information, le golf de Thumeries Moncheaux a un « slope » de :

-  139 des boules blanches
-  128 des Jaunes
-  131 des Bleus
-  129 des rouges

Le « slope » a été créé pour rendre plus juste les niveaux de jeu à l'échelle nationale et internationale. Pour savoir comment est noté un parcours par rapport au parcours de référence, 11 critères sont pris en compte.

Ces éléments, évalués trou par trou et repère par repère prennent en compte toutes les difficultés qu'un golfeur peut rencontrer sur un parcours suivant son niveau et son sexe :

Longueur réelle du jeu : parcours roulant ou pas, dénivelé, dog-leg, vent dominant.

Topographie du trou : stance à plat ou en pente.

Fairway : sa largeur et la longueur de franchissement pour l'atteindre.

Rough : est-il en jeu au niveau de la zone de réception ? Hauteur, difficulté pour en sortir ; On ne peut donc pas raser les zones de rough car elles interviennent de façon prépondérante dans le calcul du « slope ».

Hors-limites et rough extrême : distance de la zone de réception ?

Obstacles d'eau : sont-ils en jeu au niveau de la zone de réception et distance de franchissement ?

Arbres : distance de la zone de réception ? Difficulté pour en sortir.

Bunkers : distance de la zone de réception ? Profondeur.

Green : difficulté pour l'atteindre et rapport entre sa taille et la longueur du coup pour l'atteindre.

Surface du green : pentes, plateaux, vitesse.

Psychologie : impact psychologique du trou en fonction des difficultés qu'il présente.

Pour calculer votre handicap de jeu, la formule est la suivante :

$HCP \text{ Jeu} = INDEX * (\text{Slope du parcours}/113) + (SSS - PAR).$

C'est quoi le « SSS (Standard Scratch Score) » ?

Le SSS (chiffre à une décimale variant autour de la valeur du Par) **mesure la difficulté du parcours pour un joueur « scratch »**, un joueur qui joue le Par.

Le « slope » seul ne donne pas toutes les informations, il faut donc regarder aussi le SSS.

Le SSS de référence est le par du parcours (généralement 72 donc).

Golfiquement.

Jacques FACHEURE